



1

Einleitung

14:00 – 14:15

Mitglieder

HTL-Leonding

- Richard Kainerstorfer
- Peter Bauer

Beschreibung

- Einleitende Worte
- Vorstellung der Jury

2

Slidea

Slidea

14:15 – 14:30

HTL-Leonding 5BHITM

- Riener Matthias
- Friesenecker Lukas
- Himmetsberger Jonas
- Hauser David

Mit **Slidea** wird das Erstellen von Präsentationen im Team vereinfacht. Die Webanwendung bietet die Möglichkeit, gemeinsam und zur gleichen Zeit an einer Präsentation zu arbeiten. Funktionen, wie der integrierte Videochat erleichtert die Gestaltung. **Slidea** ist das neue **PowerPoint**.

3

Pixode Adventure

Pixode Adventure

14:30 – 14:45

HTL-Perg 5AHIF

- Florian Primetshofer
- Samuel Pointner
- Christoph Röhrnbacher
- Nico Stumptner

Pixode Adventure ist ein spannendes Rollenspiel in Pixel-Art Grafik für Jung und Alt. Die Welt wurde von einer KI übernommen. Es gibt nur einen Ausweg: Dich verstecken oder zu Kämpfen. Unser Spannendes Action Spiel ist für jeden geeignet und sorgt für eine großartige Unterhaltung. Hinzu kommen knifflige Denkaufgaben und rasante Labyrinth.

4



Speicherstatistiken

14:45 – 15:00

HTL-Leonding 5AHIF

- Marc Wallinger
- Moritz Eichhorn

Die **Dynatrace Analytics** Plattform speichert und verarbeitet Performancedaten von Kundinnen und Kunden. Dieses Projekt ermöglicht es, Speicherstatistiken über eine **API** abzufragen. Die zusätzlich entwickelte, grafische Visualisierungswebsite bereitet diese in übersichtlichen Diagrammen auf.



5



GAIA
RESURRECTION

Gaias Resurrection

15:00 – 15:15

Mitglieder

HTL-Leonding 5BHITM

- David Hieselmayr
- Fabian Häubl
- John Lim
- Florian Beckerle

Beschreibung

Bei **Gaias Resurrection** handelt es sich um ein, mit Unity umgesetztes, Survival Computerspiel.

Der Spieler kann sich frei auf der Insel bewegen, und mächtige Fertigkeiten erhalten.

Im Tech-Tree können neue Fähigkeiten und Items freigeschaltet werden, um mächtige Gegner besiegen zu können.

6



SCHOOL TOOL

School Tool

15:15 – 15:30

HTL-Perg 5AHIF

- Pascal Stadler
- David Keferböck
- Christoph Röhrnbacher
- Nico Stumptner
- Florian Primetshofer

School Tool ist eine Anwendung, die Schülern hilft, sich im Schulalltag zu organisieren.

Es werden die Termine von den verschiedenen, offiziellen Lernplattformen gesammelt und übersichtlich dargestellt.

Weiters können die Schüler eigene Termine eintragen, um auch die mündlichen Termine abzubilden.

7



BeamVR

15:30 – 15:45

HTL-Leonding 5AHITM

- Quirin Ecker
- Florian Beckerle

In **BeamVR** geht es um eine VR Applikation, bei welcher ein Balken von einem Hochhaus weg steht. Um das Spielerlebnis realistischer zu gestalten wird ein physischer Balken mit dem virtuellen Balken synchronisiert. Somit steigt die Benutzerin oder der Benutzer in beiden Realitäten auf einen Balken. Weiters gibt es fahrende Autos in den Straßenschluchten und ein Full-BodyTracking, welches die Immersion weiterhin verbessert.

8



Clefscan

Clefscan

15:45 – 16:00

HTL-Leonding 5BHIF

- Sebastian Grösswang
- Marc Kruiß

Clefscan ist eine Webapplikation, die das Leben von Musikern erleichtern soll. Es umfasst ein Stimmgerät, Metronom und als Hauptmerkmal einen Notenscanner. Damit wird ein Bild von einem Notenblatt mithilfe von einer KI analysiert und digitalisiert. Das Digitalisierte Notenblatt kann jetzt abgespielt und gespeichert werden.



9

Kaffeepause

16:00 – 16:15

Mitglieder

HTL-Leonding

- Alle Teilnehmer

Beschreibung

10



PUMP

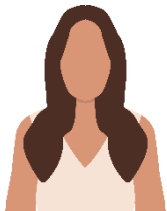
16:15 – 16:30

HTL-Leonding 5CHIF

- Khnifes Kyrillus
- Kastenhofer Daniel
- Kraus David
- Pineker Maximilian

Fitness-App das sich nach dem Prinzip "**von der Community für die Community**" richtet. So soll der Einstieg für unerfahrene Sportler und Sportlerinnen erheblich vereinfacht werden. Bereits erfahrene Sportler und Sportlerinnen haben die Möglichkeit, selbst ihre Erfahrungen in Form von Workouts mit der Community zu teilen.

11



Leobot

16:30 – 16:45

HTL-Leonding 5AHITM

- Felix Dumfarth
- Lukas Starka

Ein **Chatbot** für die HTL Leonding, der allen interessierten Schüler:Innen schnell und einfach Fragen über die Schule beantwortet kann.

12



Verifistra

16:45 – 17:00

HTL-Perg 5BHIF

- Jonathan Hocheneder
- Jonas Brandstötter
- Gregor Fürholzer
- Michael Poik
- Markus Tüchler

Verifistra ist eine Software zur Verwaltung von Stammdaten (z.B. Mitarbeiter, Maschinen) und dazugehörigen wiederkehrenden Terminen (z.B. Maschinenwartungen) und Qualifikationen (z.B. Baggerführerschein). Das Besondere dabei ist, dass der Benutzer selbst Daten- und Ereignistypen definieren kann. An anstehende Ereignisse wird man in einem Dashboard oder durch den MS-Office Kalender erinnert. Zu Ereignissen können auch Dokumente wie Prüfzertifikate abgelegt werden.



13



Tergos

17:00 – 17:15

Mitglieder

HTL-Leonding 5BHIF

- Paul Engelhardt
- Julian Fellinger
- Kevin Chung
- Emil Kraft

Beschreibung

Tergos ist eine selbstgeschriebene C++ Render-Bibliothek, die 3D-Modelle in allen gängigen Formaten auf einem Graphikprozessor rendert und diese mithilfe von Effekten wie Licht, Reflektionen und anderen Grafikfunktionen verschönert.

14



Data Deck

17:15 – 17:30

HTL-Grieskirchen 5CHIF

- Daniel Wimmer
- Sandro Kierner
- Leon Sterner
- Michael Wiesinger

Data Deck ist eine native Desktop-Applikation, welche es erlaubt, mehrere Verbindungen gleichzeitig zu **MQTT Brokern** in Echtzeit zu analysieren und debuggen.

Es beinhaltet ein Dashboard-System und es besteht die Möglichkeit diese Dashboards mit anderen über ein Backend zu teilen.
Hauptaugenmerk bei dem Projekt lag stets auf Erweiterbarkeit in der Zukunft.

15



LocalSpeech

17:30 – 17:45

HTL-Perg 5BHIF

- Jonathan Hocheneder
- Jonas Brandstötter
- Michael Poik

LocalSpeech ist ein Smart Office/Home Sprachassistent basierend auf Raspberry Pis und ausschließlich Open Source Bibliotheken. Die Sprachverarbeitung findet exklusiv auf den lokalen Geräten statt, sodass keine Daten an Dritte weitergegeben werden können. Es gibt ein Master-Gerät welches die installierten Befehle verwaltet und mehrere Slaves welche die Sprache aufnehmen und erkennen. Neue Befehle können mit einer einfachen API in Python implementiert werden.

16



FLING

17:45 – 18:00

HTL-Leonding 5CHIF

- Khnifes Kyrillus
- Kastenhofer Daniel
- Kraus David
- Pineker Maximilian

FLING ermöglicht es Benutzern und Benutzerinnen Nachrichten ihres Smartphones auf den PC weiterzuleiten. Des Weiteren wird das Teilen von Dateien jeglicher Form zwischen den Geräten ermöglicht.



17



Vespucci

18:00 – 18:10

Mitglieder

HTL-Leonding 5AHIF

- Nathalie Herzog
- Mathias Bal

Beschreibung

Vespucci ist eine App, die entwickelt wurde, um der Firma Kapsch Businesscom zu ermöglichen, mit DJI Drohnen Wegpunkte abzufliegen und die Umgebung zu analysieren, abgestimmt auf individuelle UseCases.

Das Hauptaugenmerk liegt auf der Verwendung von Azure Cognitive Services.

18

Auswertung der Projekte

18:10 – 18:20

Jury

- Evelyn Haslinger
- Hanspeter Mössenböck
- Gerhard Eschelbeck
- Christoph Schaffer
- Harald Pfoser
- Anita Schreiner
- Christian Federspiel

Auswertung der Kategorien

- Best of Project
- Best of Business
- Best of Innovation

*

Preisverleihung

18:20 – **:.**

Preisverleihung

- Preisverleihung mit Ehrengast **Günther Vormayr** - Vertreter der Bildungsdirektion