Du liebst Fotos, Musik, kannst dich in spannenden Filmen verlieren oder würdest gerne wissen, wie die 3D-Spiele, die du mit deinen Freund:innen spielst, eigentlich produziert werden? Oder faszinieren dich eher gut gemachte Apps auf dem Handy oder Tablet? Außerdem bist du ein praktisch veranlagter Mensch, der gerne die Dinge angreift und macht? Egal, was auch immer dich hier anspricht, im Ausbildungszweig IT-Medientechnik (IT steht für Informations- und Kommunikationstechnologie) kannst du das alles erfahren. Vom Medienpraktikum bis zu Web- und Appentwicklung spannt sich ein weiter Bogen an Möglichkeiten, in die du nach Lust und Laune eintauchen kannst.

Eine Ausbildung, drei Vertiefungen

Die Ausbildung in der IT-Medientechnik ist wirklich so vielfältig. Du fragst dich jetzt vielleicht, wie sich das alles in fünf Jahren ausgehen soll. Das geht, weil du aus drei Bereichen wählen kannst, was dich besonders interessiert und in diesem Bereich hast du dann mehr Stunden Unterricht als in den anderen. Damit du dich gut für eine Vertiefung entscheiden kannst, lernst du in den ersten drei Jahren alle notwendigen Grundlagen. Und ab dem 4. Jahr geht's dann richtig los und du kannst in dein Lieblingsgebiet eintauchen.

Ein Abschlusszeugnis der HTL Leonding in Medientechnik ist eine wertvolle Eintrittskarte zu österreichischen Unis und FHs und den vielen IT-Firmen im OÖ Zentralraum und auch darüber hinaus.

Abschluss

Wenn du den Zweig IT-Medientechnik bei uns erfolgreich abschließt, bekommst du ein **Reife- und Diplomprüfungszeugnis**. Das ermöglicht dir:

- den direkten **Einstieg ins Berufsleben**
- das **Studium** an einer Universität oder FH, wobei wir mit einigen Uni- und FH-Studiengängen Anrechnungen vereinbart haben, die dir dein Studium dann um bis zu einem Jahr verkürzen können.

Zulassung

Für die Anmeldung benötigen wir die Schulnachricht der 8. Schulstufe im Original. Je besser deine Noten sind, desto besser ist es natürlich.
Du kannst eine Voranmeldung bereits ab November des laufenden Schuljahres machen. Die endgültige Anmeldung ist in den Semesterferien und eine Woche danach noch möglich.

Alle weiteren Informationen zur Bewerbung, sind auf unserer Website **https://www.htl-leonding.at/bewerber-innen/** zu finden.
Bis ca. Ende März senden wir dir dann die Information, ob wir dich aufnehmen konnten.







Kontakt

HTBLA Leonding | 4060 Leonding, Limesstraße 12-14
Telefon: +43 (0) 732 67 33 68-0
E-Mail: office@htl-leonding.ac.at

www.htl-leonding.at

V/06



HTL Leonding
next level

Medientechnik

Lerne programmieren. So machst du die KI kreativ.

5 – jährige Ausbildung mit Matura

- Informatik
- Medientechnik
- Elektronik - Technische Informatik
- Medizintechnik

Stundentafel

	Semester					
	1./2.	3./4.	5./6.	7./8.	9./10.	
Pflichtgegenstände und Verbindliche Übungen	**Wochenstunden**					**Summe**
A. Allgemeine Pflichtgegenstände						
Religion/Ethik	2	2	2	2	2	**10**
Deutsch	3	2	2	2	2	**11**
Englisch	2	2	2	2	2	**10**
Geografie, Geschichte und Politische Bildung	2	2	2	2	-	**8**
Wirtschaft und Recht	-	-	-	3	2	**5**
Bewegung und Sport	2	2	2	1	1	**8**
Angewandte Mathematik	4	3	3	2	2	**14**
Naturwissenschaften	3	3	2	2	-	**10**
B. Fachtheorie und Fachpraxis						
Softwareentwicklung	3(2)	3(2)	3(2)	3(2)	2(2)	**14**
Informationstechnische Projekte	-	2	5(1)	6(4)	6(4)	**19**
Informationssysteme	-	-	3(1)	3(2)	2	**8**
Artificial Intelligence und Machine Learning	-	-	-	-	2	**2**
Systemtechnik	2	5(1)	3(3)	-	-	**10**
Medientechnik	2(2)	2(1)	3(2)	4(2)	5,5(3)	**16,5**
Eine Vertiefung zur Wahl						
• Web- und App-Entwicklung	-	-	-	4(3)	5,5(4)	**9,5**
• Virtuelle Welten und Spielentwicklung	-	-	-	4(3)	5,5(4)	**9,5**
• Mediendesign und Medienproduktion	-	-	-	4(3)	5,5(4)	**9,5**
Netzwerktechnik	2	2(1)	3(1)	-	-	**7**
IT-Sicherheit	1	1(1)	2(1)	-	-	**4**
Computerpraktikum	3(2)	3(2)	-	-	-	**6**
Medienpraktikum	1	1	-	-	-	**2**
Verbindliche Übungen						
Sozial- und Personalkompetenz	1(1)	1(1)	-	-	-	**2**
Gesamtwochenstundenanzahl	**33**	**35**	**37**	**36**	**34**	**175**
Pflichtpraktikum						

Bemerkungen: x(y) bedeutet: x Stunden, davon y Praxisstunden
Pflichtpraktikum: mindestens 8 Wochen in der unterrichtsfreien Zeit vor Eintritt in den V. Jahrgang

Beschreibung der technischen Fächer

SEW – Softwareentwicklung
Auch in der Medientechnik geht ohne Software praktisch nichts mehr. Willst du eine App schreiben, ein Spiel programmieren, eine Website designen? Am Ende musst du programmieren können. In SEW lernst du das Schritt für Schritt, und zum Schluss wirst du sehen, dass es gar nicht so kompliziert ist, wie immer alle sagen.

ITP – Informationstechnische Projekte
Alles, was Medientechniker:innen produzieren entsteht im Rahmen von Projekten, und diese können auch richtig groß werden. Aber, wie arbeitet man in einem Projekt richtig gut zusammen? Du wirst selber viel an Projekten arbeiten und sehen, wie es ist, mit Kolleg:innen gemeinsam ein Produkt zu entwickeln.

INSY – Informationssysteme
Ein wichtiger Punkt ist die der Welt der Datenbanken, denn zum Schluss müssen Filme, Fotos, 3D-Modelle usw. auch einmal gespeichert werden. Du lernst, wie man Datenbanken für eine Aufgabe strukturiert, erstellt und wartet.

AIML – Artificial Intelligence und Machine Learning
Wie funktioniert die Spracherkennung auf dem Mobiltelefon, wie werden Charaktere in Computerspielen intelligent, was steckt hinter ChatGPT? Antworten darauf und Ideen, wie man solche Systme baut, bekommst du hier.

SYT – Systemtechnik
Wer coole Bilder und Filme machen will, muss auch die Technik dahinter verstehen. Du wirst lernen, wie Bilder auf der Kamera entstehen, Audiodaten gespeichert werden usw. Ein wenig Programmieren ist natürlich auch dabei.

MEDT – Medientechnik
Dieser Gegenstand ist das Herzstück deiner Ausbildung. Von Web-Programmierung über App-Entwicklung zu 3D-Animation und Filmproduktion ist hier alles drinnen. Du bekommst in den ersten drei Jahren einen guten Überblick über alle diese Themen. Dann arbeiten wir am Feinschliff, damit du das alles in deinen Projekten richtig professionell anwenden kannst.

VERT – Medientechnik Vertiefung
Im vierten und fünften Jahrgang suchst du dir den Bereich der Medientechnik aus, der dich am meisten fasziniert. Du kannst zwischen folgenden Bereichen wählen:
Web- und App-Entwicklung: Du lernst, wie man Android und iPhones programmiert, und wie man Programme schreibt, die man mit dem Browser (Google Chrome, Firefox, und Co) öffnen kann.
Virtuelle Welten und Spielentwicklung: Du lernst, wie man 3D-Animationsfilme macht, und wirst selbst solche Filme produzieren. Außerdem wirst du Spiele entwickeln lernen. Du kannst dir also gleich einen Platz auf Steam reservieren.
Mediendesign und -produktion: Wenn du Videos produzieren möchtest, dann ist das deine Vertiefung. Wir machen Image-Videos für Firmen und Gemeinden, Interviews mit Prominenten, oder du suchst dir einfach selber ein Thema aus, über das du gerne filmen möchtest.

NWT– Netzwertechnik
In diesem Gegenstand beschäftigen wir uns mit dem Aufbau und der Verwaltung von Netzwerken. Du lernst, was Kabel, Router, Switch, Wifi usw sind und wie man sie zu schnellen Netzwerken verbindet.

ITSI – IT Sicherheit
Alles ist vernetzt: Die Waschmaschine, die Heizung usw. lassen sich vom Urlaub aus mit dem Handy steuern. Das ist einerseits sehr bequem, aber auch eine Angriffsfläche für Hacker:innen. In ITSI wirst du lernen, wie solche Angriffe funktionieren und wie man sich vor ihnen schützen kann.

CPR/MEDPR – Computer Praktikum/Medientpraktikum
Wenn man ein:e gut:e Medientechniker:in werden will, dann ist es klar, dass man weiß, wie ein Computer aufgebaut ist. Dazu nehmen wir schon auch mal einen Lötkolben in die Hand. Aber auch das 3D-Drucken wirst du hier lernen. Grundlagen der Fotografie, der Fotobearbeitung, der Herstellung von Tonaufnahmen und die Bearbeitung von Audiodateien. Das ist der Grundstein, damit du später so richtig coole Projekte machen kannst. Natürlich machen wir das alles mit ganz vielen praktischen Übung.